

JEU VEDETTE

Le diagnostic



7+
ANS



30
MIN



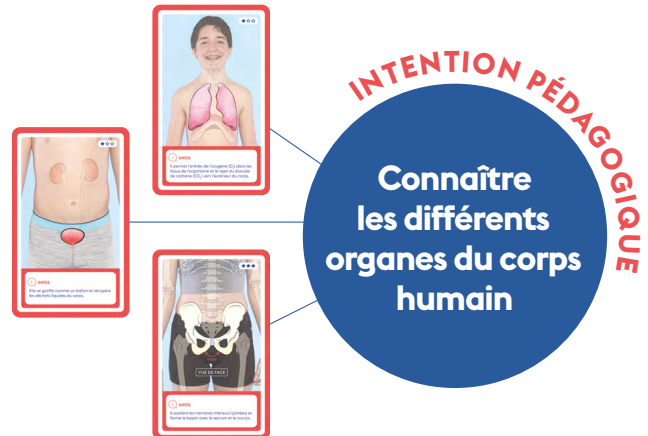
2-6
JOUEURS

But du jeu

Gagner un maximum de jetons en établissant des diagnostics.

Bénéfice

Savoir faire preuve de respect.



Préparer le jeu

- Sélectionner 10 cartes « Organe » (contour rouge) par joueur qui incarnera un médecin.
- Bien mélanger les cartes sélectionnées et en faire une pioche.



Jouer

> L'animateur doit :

- Désigner le 1^{er} joueur qui incarnera le patient (*celui qui a vu un médecin le plus récemment*). Les autres joueurs incarneront tous des médecins.
- Désigner l'ordre de jeu des médecins (*celui qui a été chez le dentiste le plus récemment commence*).

> Le patient doit :

- Piocher au hasard une carte « Organe », sans la montrer aux médecins (ex. : le foie).



- Prendre connaissance de la carte et de toutes ses informations (*l'animateur peut aider de jeunes joueurs qui ne savent pas lire ni écrire, mais il ne pourra pas jouer dans ce cas*).
- Noter sur une feuille le nom de l'organe pioché.
- Cacher la feuille.
- Remettre la carte dans la pioche et bien la mélanger.
- S'allonger de manière confortable (*ex. : sur un canapé, au sol, etc.*).

> L'animateur doit :

- Étaler les cartes de la pioche sur l'espace de jeu (*photo visible*).

> À tour de rôle, chaque médecin doit :

- Choisir 1 carte en jeu (*regarder uniquement le côté de la photo*).
- Recommencer l'étape précédente jusqu'à ce que chaque médecin ait 3 cartes en main.

> Le 1^{er} médecin doit :

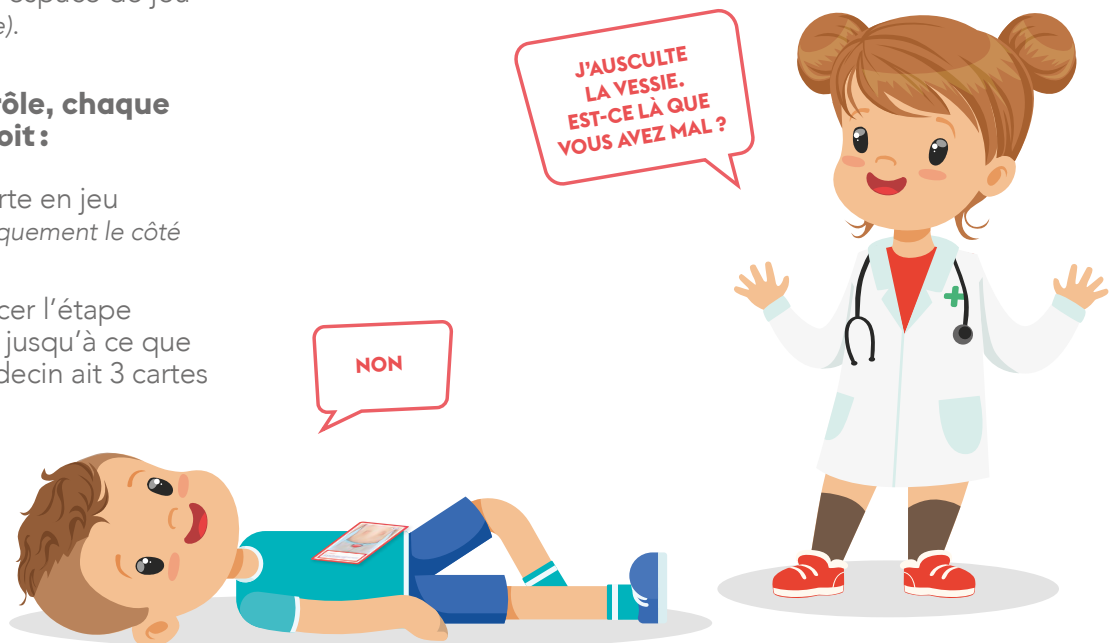
- Choisir 1 carte « Organe » de sa main (*ex. : la vessie*).
- Présenter la carte choisie au patient (*côté des informations visible pour le patient*).
- Nommer à voix haute l'auscultation de l'organe envisagée (*ex. : j'ausculte la vessie. Est-ce là que vous avez mal ?*). 🟢

> Le patient doit :

- Valider le nom de l'organe ausculté par le médecin à l'aide du verso de la carte « Organe » présentée.

Si le médecin ne nomme pas correctement l'organe présenté au patient, ce dernier doit le lui dire et lui donner le bon nom de l'organe ausculté (*ex. : non, docteur, vous n'auscultez pas la vessie en ce moment, mais l'urètre*). Le médecin doit alors remettre la carte dans sa main et passer son tour.

- Répondre par OUI ou par NON à la question du médecin (*ex. : non, je n'ai pas mal à la vessie*). 🟢



➤ **Le 1^{er} médecin doit :**

- Nommer une maladie commune envisagée pour l'organe présenté (ex. : *une infection urinaire*). 🍵

➤ **Le patient doit :**

- Valider la maladie commune de l'organe à l'aide du verso de la carte présentée.

➤ **Le 1^{er} médecin doit :**

- Poser délicatement la carte sur la zone corporelle du patient* (*tête, thorax, ventre, bras ou jambes*) qui correspond à l'organe.
- Si le médecin fait tomber la carte en la déposant ou s'il se trompe de zone corporelle, il n'obtient pas les points gagnés à l'aide de cette carte.
- Si le patient fait tomber 1 carte, il doit répondre à 1 question au choix du médecin qui a déposé cette carte. Répéter cette étape pour chacune des cartes tombées.

- Il n'est pas interdit de déstabiliser le patient avec une ou deux blagues entre chaque auscultation.

➤ **Jouer de nouveau jusqu'à ce que tous les médecins aient fait une auscultation.**

➤ **Lorsque tous les médecins ont fait une auscultation, ils doivent :**

- Déposer les cartes qui leur restent en main avec celles qui sont étalées sur l'espace de jeu.
- À tour de rôle, choisir 3 nouvelles cartes « Organe ».

➤ **Faire de nouveaux tours d'auscultations.**

➤ **Lorsque le patient répond OUI (ou Aïe!) à une auscultation, le médecin doit :**

- Valider la réponse avec la feuille cachée au début de la manche. 🍵
- Spécifier le système dont l'organe atteint fait partie. 🍵



* Si vous jouez avec les organes du système reproducteur ou urinaire, invitez les joueurs à poser respectueusement les cartes sur le ventre.

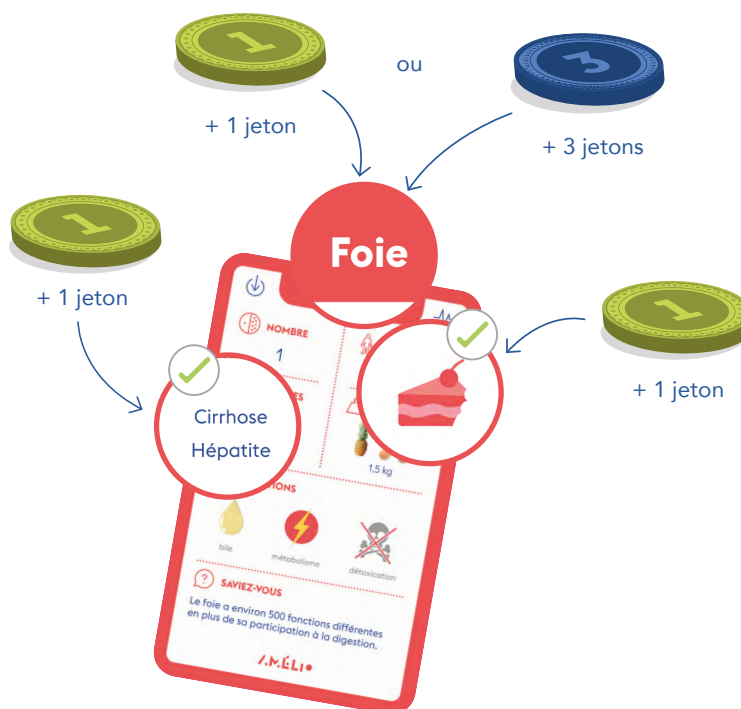
Pointage

> Le médecin qui :

- Nomme correctement l'organe présenté gagne 1 jeton.
- Découvre l'organe malade gagne 3 jetons.
- Nomme une maladie commune associée à l'organe présenté gagne 1 jeton.
- Identifie le système auquel appartient l'organe atteint gagne 1 jeton.

> Chaque fois que le médecin accumule 3 jetons (3, 6, 9, etc.), il a le droit de poser une question de son choix au patient.

- > Jouer autant de manches qu'il y a de joueurs afin que chacun puisse être le patient au moins une fois.
- > Le joueur qui a le plus de jetons à la fin de la partie gagne.



amelio.tv/bonus/systemes