Le caméléon

Te voilà avec une langue collante de caméléon en main. Elle te servira à retirer de l'espace de jeu les cartes qui respectent un certain critère.

NOTE : Les règles sont expliquées en fonction du jeu « 50+ façons de jouer avec Les moyens de transport ». C'est un exemple. Vous devez adapter le jeu en fonction des cartes que vous voulez utiliser pour jouer.

TYPE DE JEU Dynamique

ÂGE 3 à 6

JOUEURS 1 à 4

DURÉE 10 minutes

BUT DU JEU

- Gagner un maximum de jetons en catégorisant les moyens de transport.

INTENTION PÉDAGOGIQUE

- Identifier les catégories des divers moyens de transport.

BÉNÉFICE

- Développer son contrôle au lancer.

MATÉRIEL REQUIS

- Jeu de cartes « 50+ façons de jouer avec Les moyens de transport »
- 1 langue collante de caméléon/joueur*
- Gomme adhésive réutilisable *(gommette)*

**Si vous n'avez pas de langues collantes, vous pouvez utiliser des tapettes à mouches.*

PRÉPARER LE JEU

- Sélectionner les cartes « Moyen de transport » connues des joueurs *(pour faire découvrir de nouvelles cartes, voir page 8 du livret).*
- Fixer 3 à 6 cartes au mur *(photo visible).*
- Choisir une section au verso des cartes *(ex. : nombre de roues).*
- Déterminer une ligne de lancer *(minimum 1 mètre du mur).*

Vidéo explicative : amelio.tv/MJ_068

v1.0

2020 TOUS DROITS RÉSERVÉS © AMÉLIO ÉDUCATION INC.

JOUER

L'animateur doit :

- Distribuer une langue de caméléon d'une couleur différente à chaque joueur.
- Demander aux joueurs de se placer derrière la ligne de lancer.
- Poser une 1re question en lien avec la section choisie précédemment *(ex. : Quel moyen de transport possède 2 roues ? Lequel possède plus de 4 roues ? Lequel ne possède pas de roues ?).*

Tous en même temps, les joueurs doivent :

- Lancer leur langue de caméléon sur 1 carte qui répond à la question *(il est possible que plusieurs cartes y répondent).*

À tour de rôle, chaque joueur doit :

- Nommer le moyen de transport qu'il a visé.
- Récupérer sa langue de caméléon.
- Remplacer les cartes au mur.

Poursuivre la partie en posant le plus de questions possible en lien avec la section choisie.

Répéter chaque question au moins 2 fois ***(ou jusqu'à ce que tous les joueurs aient pu y répondre correctement).***

Le joueur qui a le plus de jetons gagne la partie.

POINTAGE

Le joueur qui :

- Colle sa langue de caméléon sur une carte qui répond à la question gagne 1 jeton « Point ».
- Nomme correctement le moyen de transport visé gagne 1 autre jeton.
- Colle sa langue de caméléon sur une mauvaise carte ne gagne pas de jeton. Cependant, il peut gagner 1 jeton en nommant correctement le moyen de transport qu'il a visé.

POUR AUGMENTER LE NIVEAU DE DIFFICULTÉ

OPTION A

- Choisir des catégories différentes pour les prochaines parties *(type de transport, propulsion actuelle, vitesse typique, période historique).*

OPTION B

- Augmenter d'un pas la distance entre les joueurs et le mur chaque fois que ceux-ci donnent une bonne réponse.

Vidéo explicative : amelio.tv/MJ_O68

2020 TOUS DROITS RÉSERVÉS © AMÉLIO ÉDUCATION INC.