

## Qui a bougé ?



Des cartes sont étalées sur l'espace de jeu. Une carte est déplacée pendant que les joueurs ferment les yeux... Laquelle ?

**NOTE :** Les règles sont expliquées en fonction du jeu « 50+ façons de jouer avec Les mammifères ». C'est un exemple. Vous devez adapter le jeu en fonction des cartes que vous voulez utiliser pour jouer.



**TYPE DE JEU** Intellectuel



**MATÉRIEL REQUIS**



**ÂGE** 3 et +



**JOUEURS** 1

- > Jeu de cartes « 50+ façons de jouer avec Les mammifères »



**DURÉE** 10 minutes



**PRÉPARER LE JEU**



**BUT DU JEU**

- > Gagner un maximum de jetons en découvrant la carte qui a bougé.

- > Sélectionner les cartes « Mammifère » (*contour rouge*) connues du joueur (*pour faire découvrir de nouvelles cartes, voir page 8 du livret*).
- > Bien mélanger les cartes sélectionnées, puis en faire une pioche (*photo cachée*).



**INTENTION PÉDAGOGIQUE**

- > Connaître le nom des mammifères.



**BÉNÉFICE**

- > Développer des stratégies de mémorisation.



## JOUER

### L'animateur doit :

- > Piocher 3 cartes (ex. : le hérisson, le morse et le glouton (carcajou)).
- > Déposer les 3 cartes (photo visible) sur l'espace de jeu.
- > Inviter le joueur à observer les cartes en jeu (15 secondes).
- > Demander au joueur de se retourner.
- > Bouger 1 des cartes en jeu.
- > Inviter le joueur à regarder le jeu à nouveau.

**Le joueur doit trouver et nommer la carte qui a bougé (ex. : le glouton (carcajou)).** 

**Tant que le joueur découvre la carte qui a bougé sans se tromper, rejouer en ajoutant 1 carte de la pioche à chaque manche.**



## POINTAGE

### Si le joueur :

- > Désigne correctement la carte qui a bougé, il gagne 1 jeton « Point ».
- > Nomme correctement le mammifère qui a bougé, il gagne 1 autre jeton.
- > Se trompe en désignant ou en nommant le mammifère, il ne gagne pas de jeton (lui donner la réponse et jouer une nouvelle manche).



## POUR AUGMENTER LE NIVEAU DE DIFFICULTÉ

- > Bouger 2 cartes ou plus, puis inviter le joueur à identifier toutes celles qui ont bougé.