

## Sac à mots



Énumérer dans l'ordre toutes les cartes qui se trouvent dans un sac.

**NOTE :** Les règles sont expliquées en fonction du jeu « 50+ façons de jouer avec Les chiffres et les nombres ». C'est un exemple. Vous devez adapter le jeu en fonction des cartes que vous voulez utiliser pour jouer.



**TYPE DE JEU** Intellectuel



**MATÉRIEL REQUIS**



**ÂGE** 3 et +



**JOUEURS** 2 à 10

- > Jeu de cartes « 50+ façons de jouer avec Les chiffres et les nombres »



**DURÉE** 10 minutes



**PRÉPARER LE JEU**



**BUT DU JEU**

- > Sans se tromper, nommer dans l'ordre le nombre de pierres précieuses déposées dans le sac par chaque joueur.

- > Sélectionner les cartes « Nombre » (contour rouge) connues des joueurs (pour faire découvrir de nouvelles cartes, voir page 8 du livret).
- > Bien mélanger les cartes choisies et en faire une pioche (face cachée).
- > Déposer la pioche en hauteur (sur une table ou une chaise\*).



**INTENTION PÉDAGOGIQUE**

- > Connaître les nombres de 0 à 10.

\*Vous pouvez aussi utiliser des tabourets ou des récipients (casserole, panier, etc.).



**BÉNÉFICE**

- > Savoir réagir rapidement à une consigne.

Vidéo explicative : [amelio.tv/MJ\\_O49](https://amelio.tv/MJ_O49)

1/2

## MISE EN SITUATION

Vous êtes des mineurs et vous creusez la roche pour y trouver de superbes pierres précieuses. À tour de rôle, chaque mineur doit creuser et rapporter des pierres précieuses pour les ranger dans un grand sac.



## JOUER

### L'animateur doit :

- Demander aux joueurs de s'asseoir en cercle sur le sol\*\*.
- Présenter la mise en situation aux joueurs en leur expliquant que la pioche représente la mine où ils doivent aller chercher les pierres précieuses, que le centre du cercle est le grand sac où ils doivent les ranger et que le nombre sur la carte représente le nombre de pierres précieuses extraites de la mine.
- Désigner le 1<sup>er</sup> joueur (*le 1<sup>er</sup> qui nomme une pierre précieuse*), puis jouer dans le sens horaire.

\*\* Jouer sur une table en cas de contrainte physique.

### À tour de rôle, chaque joueur doit :

- Extraire des pierres précieuses de la mine (= piocher 1 carte).
- Revenir à sa place et déposer ses pierres précieuses (*la carte piochée*) dans le sac, c'est-à-dire face à lui au centre du cercle (*face visible*).
- Nommer, dans l'ordre, le nombre de pierres précieuses que chaque joueur a déposées avant lui dans le sac (*sauf lors du 1<sup>er</sup> tour*).
- Nommer le nombre de pierres précieuses qu'il ajoute dans le sac en fonction de la valeur indiquée sur sa carte (*ex. : dans le sac, il y a déjà 2, 4, 8 et 5 pierres précieuses, et j'en ajoute 3*).

Si un joueur se trompe dans l'ordre d'apparition des nombres ou en nommant le sien, il doit :

- Courir autour du cercle de joueurs en répétant à voix haute et dans l'ordre le nombre de pierres précieuses indiqué sur chaque carte qui se trouve dans le sac (*il peut se faire aider par les autres joueurs*).
- Revenir à sa place. C'est alors au tour du joueur suivant.

Poursuivre la partie jusqu'à ce que la mine soit vide (= pioche vide).



## POUR AUGMENTER LE NIVEAU DE DIFFICULTÉ

### OPTION A

- Déposer les cartes face cachée dans le sac. Les joueurs doivent se souvenir des nombres et les énumérer dans l'ordre d'apparition sans les voir.

### OPTION B

- Nommer tous les nombres dans l'ordre d'apparition, puis en effectuer la somme (*ex. : dans le sac, il y a 2, 4, 8 et 5 pierres précieuses, soit 19 pierres précieuses au total*).