

Trouve sa place



Classer les cartes en 2 catégories (ex. c'est un oiseau... ou pas).

NOTE: Les règles sont expliquées en fonction du jeu « 50+ façons de jouer avec Les systèmes du corps humain ». C'est un exemple. Vous devez adapter le jeu en fonction des cartes que vous voulez utiliser pour jouer.



TYPE DE JEU Explorateur



MATÉRIEL REQUIS



ÂGE 3 et +



JOUEURS 2 à 4

- > Jeu de cartes « 50+ façons de jouer avec Les systèmes du corps humain »



DURÉE 7 minutes



PRÉPARER LE JEU



BUT DU JEU

- > Gagner un maximum de jetons en classant les organes dans le bon système.

- > Sélectionner 2 cartes « Système » (contour bleu) de votre choix et connues des joueurs.
- > Déposer les cartes « Système » choisies (photo visible) sur des chaises* différentes et espacées l'une de l'autre.



INTENTION PÉDAGOGIQUE

- > Connaître les différents systèmes et les organes associés.

- > Sélectionner toutes les cartes « Organe » (contour rouge) connues des joueurs et associées aux systèmes choisis (pour faire découvrir de nouvelles cartes, voir page 8 du livret).



BÉNÉFICE

- > Savoir classer et ordonner.

- > Faire une pioche avec les cartes « Organe » sélectionnées (photo visible).

- > Mettre la pioche sur une table, à la hauteur des yeux des joueurs.

- > Faire en sorte que la distance entre la table et les chaises soit d'au moins 1 mètre. Augmenter la distance selon le niveau des joueurs.

Vidéo explicative : amelio.tv/MJ_O44

1/2

*Vous pouvez aussi utiliser des tabourets ou des récipients (casserole, panier, etc.).






JOUER

L'animateur doit :

- > Désigner le 1^{er} joueur (le premier qui montre son pouce), puis jouer dans le sens horaire.

À tour de rôle, chaque joueur doit :

- > Piocher 1 carte « Organe ».
- > Nommer l'organe pioché (ex. : l'intestin). 
- > Nommer le système qui lui est associé (ex. : l'intestin fait partie du système digestif). 
- > Valider le nom et la classification avec le verso de la carte « Organe » dans les sections « Nom » et « Système ». (Attention ! Certains organes peuvent faire partie de plusieurs systèmes.)
- > À partir de la table, lancer la carte « Organe » sur la chaise qui affiche le système correspondant. 

Défausser la carte « Organe ».

Jouer autant de manches qu'il y a de cartes « Organe » dans la pioche.

Le gagnant est le joueur qui a le plus de jetons. (En cas d'égalité, jouer une nouvelle manche.)



POINTAGE

Si le joueur :

- > Nomme correctement l'organe, il gagne 1 jeton « Point ».
- > Classe l'organe dans le bon système, il gagne 1 autre jeton. (En cas d'erreur, il doit remettre la carte sous la pioche et passer son tour.)
- > Touche la chaise du système en lançant la carte, il gagne 1 jeton supplémentaire.



POUR AUGMENTER LE NIVEAU DE DIFFICULTÉ

OPTION A

- > Ajouter des systèmes et les organes associés.

OPTION B

- > Gagner 1 jeton « Point » supplémentaire uniquement si la carte tombe SUR la chaise.