



MINI-JEU POUR TOUS BatAmélio



7+
ANS



15
MIN



2-4
JOUEURS

But du jeu

Remporter toutes
les cartes du jeu.

Bénéfice

Savoir ordonner
et classer.

Préparer le jeu

- › Sélectionner les cartes « Nombre » connues des joueurs (pour faire découvrir de nouvelles cartes, voir page 8).

- › Bien mélanger les cartes.

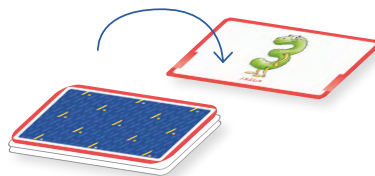
Jouer

› L'animateur doit :

- Distribuer équitablement toutes les cartes aux joueurs.

› Les joueurs doivent :

- Former une pile devant eux avec leurs cartes (face cachée).
- Retourner simultanément la 1^{re} carte de leur pile et la placer sur l'espace de jeu central.



INTENTION PÉDAGOGIQUE

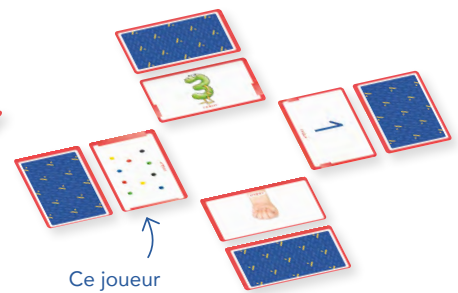
Connaître
la valeur
des nombres

› À tour de rôle, les joueurs doivent :

- Nommer le nombre représenté sur leur carte ainsi que sa famille.



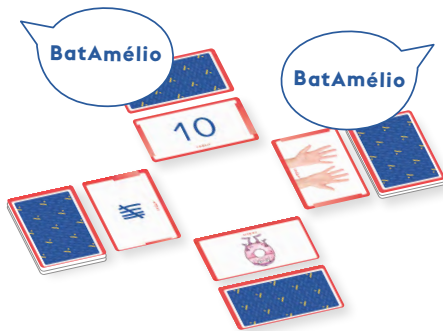
› Le joueur dont la carte a la plus grande valeur ramasse toutes les cartes en jeu et les ajoute sous sa pile (face cachée).



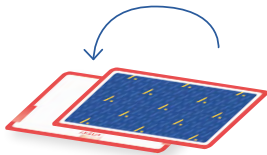
Ce joueur ramasse toutes les cartes en jeu.

> **Si 2 joueurs ou plus ont une carte de même valeur, ils doivent :**

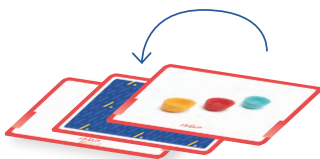
- Déclarer un « BatAmélio » à voix haute.



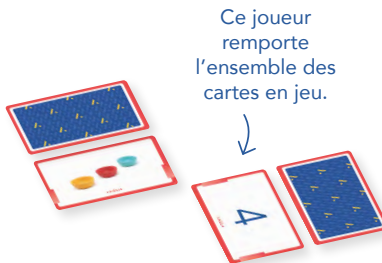
- Placer 1 nouvelle carte (face cachée) sur leur carte déjà en jeu.



- Placer 1 autre carte (face visible) par-dessus les 2 autres.



- Le joueur dont la carte a la plus grande valeur remporte l'ensemble des cartes en jeu.



- Refaire le « BatAmélio » autant de fois que nécessaire afin de départager de nouvelles égalités.

> **Si un joueur :**

- Se trompe en nommant son nombre, il doit sauter sur place autant de fois que le nombre indiqué sur sa carte.



- N'a plus de cartes pour départager un « BatAmélio », il perd automatiquement la manche.

> **Le joueur qui remporte toutes les cartes du jeu gagne la partie.**



Pour augmenter le niveau de difficulté



Changer le critère pour gagner (ex. : la plus petite valeur gagne, les cartes « Lettre » l'emportent sur les cartes « Chiffre arabe » de valeur égale, etc.).



Vidéo explicative en ligne



amelio.tv/bonus/chiffres-et-nombres